

1. 2次関数・領域・軌跡

1

a を実数の定数とする。放物線 $y = x^2 - ax + a$ が x 軸の
 $1 \leq x \leq 2$ または $3 \leq x \leq 4$
を満たす部分と 2 つの異なる共有点を持つための a の条件を求めよ。

(千葉大)

2

a を実数とする。2 次関数

$$f(x) = x^2 - ax + 1$$

の区間 $0 \leq x \leq 1$ における最大値を $M(a)$, 最小値を $m(a)$ と表す。

(1) 2 つの関数 $b = M(a)$ と $b = m(a)$ のグラフをかけ。

(2) b を実数とする。2 次方程式

$$x^2 - ax + 1 - b = 0$$

が区間 $0 \leq x \leq 1$ において少なくとも 1 つの解を持つような点 (a, b) 全体の集合を,

(1) を用いて斜線で図示せよ。

(慶應大)

・常に準備を怠るな。チャンスはいずれ、訪れる。

3

xy 平面上の原点と点 $(1, 2)$ を結ぶ線分(両端を含む)を L とする。曲線 $y = x^2 + ax + b$ が L と共有点を持つような実数の組 (a, b) の集合を ab 平面上に図示せよ。

(京都大)

4

実数 a に対し, 不等式 $y \leq 2ax - a^2 + 2a + 2$ の表す座標平面上の領域を $D(a)$ とおく。

- (1) $-1 \leq a \leq 2$ を満たすすべての a に対し $D(a)$ の点となるような点 (p, q) の範囲を図示せよ。
- (2) $-1 \leq a \leq 2$ を満たすいずれかの a に対し $D(a)$ の点となるような点 (p, q) の範囲を図示せよ。

(東北大)

- ・できると思えばできるし, できないと思えばできない。
どちらにしても, 本人次第だ。

5

放物線 $y=x^2$ 上に、直線 $y=ax+1$ に関して対称な位置にある異なる 2 点 P, Q が存在するような a の値の範囲を求めよ。

(一橋大)

6

実数 x, y が $x^2+y^2\leq 1$ を満たしながら変化するとする。

- (1) $s=x+y, t=xy$ とするとき、点 (s, t) の動く範囲を st 平面上に図示せよ。
- (2) 負でない定数 $m \geqq 0$ をとるとき、 $xy+m(x+y)$ の最大値、最小値を m を用いて表せ。

(東工大)

・決断しないことは、時として、間違った行動をとるよりもタチが悪い。

7

実数 x, y が不等式 $x^2 + y^2 - 1 \leq 0$ を満たすとき $\frac{x+y+2}{x-y+2}$ の最大値と最小値を求めよ。

(早稲田大)

8

a は正の定数とする。点 (x, y) は条件 $a|x| + |y| \leq a$ を満たす。

- (1) $y - (x+1)^2$ の最小値を求めよ。
- (2) $y - (x+1)^2$ の最大値を求めよ。

(一橋大)

・計画のない目標は、ただの願いごとにすぎない。

[9]

$a > 0$ とし, x, y が 4 つの不等式 $x \geq 0, y \geq 0, 2x + 3y \leq 12, ax + \left(4 - \frac{3}{2}a\right)y \leq 8$ を同時に満たしているとする。このとき, $x + y$ の最大値 $f(a)$ を求めよ。

(東工大)

[10]

座標平面上の 1 点 $P\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$ をとる。放物線 $y = x^2$ 上の 2 点 $Q(\alpha, \alpha^2), R(\beta, \beta^2)$ を, 3 点 P, Q, R が QR を底辺とする二等辺三角形をなすように動かすとき, $\triangle PQR$ の重心 $G(X, Y)$ の軌跡を求めよ。

(東京大)

- ・幸せな人は誰でも, 他の人まで, 幸せにするものである。

[11]

放物線 $y=x^2$ 上の相異なる 3 点 P, Q, R は $\triangle PQR$ が正三角形になるように動いている。

- (1) P, Q, R の x 座標を p, q, r とするとき, $p^2+q^2+r^2$ を $pq+qr+rp$ のみで表せ。
- (2) $\triangle PQR$ の重心はある 1 つの放物線上にあることを示せ。

(大阪大)

[12]

xy 平面上の円 $x^2+y^2=1$ へ, この円の外部の点 $P(a, b)$ から 2 本の接線を引き, その接点を A, B とし, 線分 AB の中点を Q とする。

- (1) 点 Q の座標を a, b を用いて表せ。
- (2) 点 P が円 $(x-3)^2+y^2=1$ の上を動くとき, 点 Q の軌跡を求めよ。

(北海道大)

- ・人間は, その人の受け答えではなく,
その人が発する問い合わせによって判断すべきだ。

2. 高次方程式

1

a, b は実数であり, 方程式 $x^4 + (a+2)x^3 - (2a+2)x^2 + (b+1)x + a^3 = 0$ が解 $x=1+i$ をもつとする。ただし, $i=\sqrt{-1}$ とする。このとき a, b を求めよ。また, このときの方程式の他の解も求めよ。

(東北大)

2

m を整数とし, $f(x)=x^3+8x^2+mx+60$ とする。

- (1) 整数 a と, 0 ではない整数 b で, $f(a+bi)=0$ をみたすものが存在するような m をすべて求めよ。ただし, i は虚数単位である。
- (2) (1) で求めたすべての m に対して, 方程式 $f(x)=0$ を解け。

(一橋大)

- ・大切なのは, 自分がどこにいるのかではなく,
どの方向へ向かっているか, である。

[3]

多項式 $(x^{100}+1)^{100}+(x^2+1)^{100}+1$ は多項式 x^2+x+1 で割り切れるか。

(京都大)

[4]

k は整数であり, 3 次方程式

$$x^3 - 13x + k = 0$$

は 3 つの異なる整数解をもつ。 k とこれらの整数解をすべて求めよ。

(一橋大)

- ・忠告を受け入れられる者は、忠告を与える者よりも優れている。

3. 図形と方程式

1

放物線 $y=x^2$ 上の動点 P は、点 A(1, 1) と点 B $\left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$ との間を動く。

- (1) $\triangle APB$ の面積が最大になるときの P の x 座標を求めよ。
- (2) $\angle APB$ の大きさが最小になるときの P の x 座標を求めよ。

(一橋大)

2

実数 t は $0 < t < 1$ を満たすとし、座標平面上の 4 点 O(0, 0), A(0, 1), B(1, 0), C(t , 0) を考える。また線分 AB 上の点 D を $\angle ACO = \angle BCD$ となるように定める。 t を動かしたときの三角形 ACD の面積の最大値を求めよ。

(東京大)

- ・賢い者はチャンスを見つけるよりも、
自ら多くのチャンスを創りだす。

3

定数 k は $k > 1$ をみたすとする。 xy 平面上の点 $A(1, 0)$ を通り x 軸に垂直な直線の第 1 象限に含まれる部分を, 2 点 X, Y が $AY = kAX$ をみたしながら動いている。原点 $O(0, 0)$ を中心とする半径 1 の円と線分 OX, OY が交わる点をそれぞれ P, Q とするとき, $\triangle OPQ$ の面積の最大値を k を用いて表せ。

(東工大)

4

2 つの円 $(x-a)^2 + (y-b)^2 = 2 \dots \textcircled{1}$, $x^2 + y^2 = 9 \dots \textcircled{2}$ がある。円①は 2 点 $P(1, 2)$, $Q(3, 2)$ を通り, x 軸と交わるとする。このとき

- (1) a, b の値を求めよ。
- (2) 2 つの円①, ②の交点を $R(X_1, Y_1), S(X_2, Y_2)$ (ただし, $X_1 \leq X_2$) とするとき, X_1, X_2 の値を求めよ。また, 線分 RS の長さを求めよ。
- (3) 2 つの円①, ②の交点を通る円のうち, 円①と異なるものの方程式は定数 k ($k \neq -1$) を用いて

$$x^2 + y^2 - 9 + k(x^2 + y^2 - \boxed{}x - \boxed{}y + \boxed{}) = 0 \dots \textcircled{3}$$

とかける。円③が円①と直交するのは $k = \boxed{}$ のときであり, このとき, 円③の中心の座標は $\boxed{}$, 半径は $\boxed{}$ である。ただし, 2 円が直交するとは, その交点におけるおのおのの接線が直交することである。

(近畿大)

- ・自らよく考え, 実際に経験することでしか,
学ぶ喜びは感じられない。